

1 Règlement du Texas Hold'em no limit

1.1 Principe

Chaque joueur reçoit deux cartes qu'il est le seul à connaître, ces cartes forment sa main de départ : "pocket cards". Elles pourront être utilisées avec n'importe lesquelles des 5 cartes exposées successivement sur la table et communes à tous les joueurs. La meilleure combinaison de 5 cartes remporte le coup.

1.2 Les mises

Elles sont au minimum la valeur de la grosse blind ou minimum le double de l'enchère précédente lors d'une relance au texas hold'em no limit

Déroulement d'un coup de Texas Hold'em

[0] Les joueurs à gauche du donneur placent les blinds. Small Blind et Big Blind.

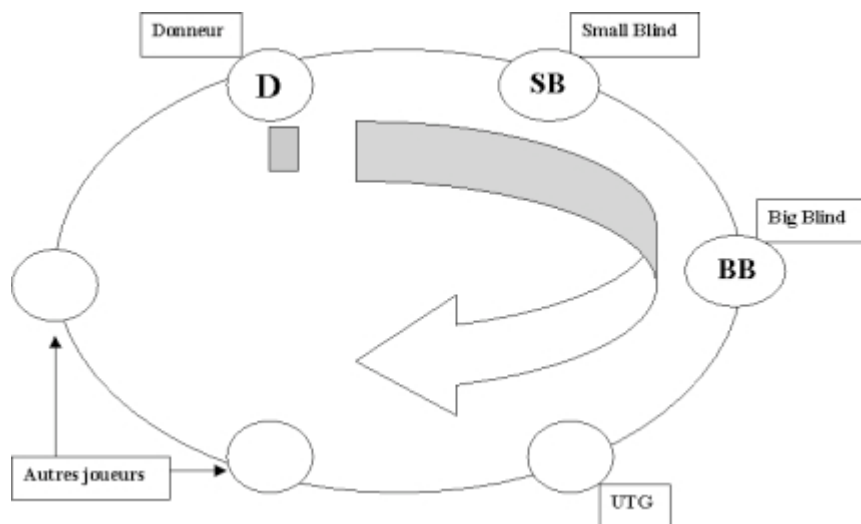


schéma de la table

[1] Distribution des cartes. Chaque joueur reçoit 2 cartes fermées "pocket cards", dont il a le secret. Les cartes sont distribuées une par une, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le donneur commence par le joueur à sa gauche et se sert donc en dernier.



[2] Premier tour d'enchères. L'action débute avec le joueur à la gauche du Big Blind qui est le premier à parler, il est UTG (Under The Gun). Chaque joueur peut suivre le Big Blind, relancer ou se coucher. Le Big Blind a l'option de relancer et il est le dernier à parler.

[3] Le Flop. Le donneur brûle une carte et retourne 3 cartes sur la table (le flop). Ces trois premières cartes sont communes aux joueurs, faces visibles, elles composeront le tableau.



[4] Deuxième tour d'enchères. Le joueur à gauche du bouton a la parole. Chaque joueur peut checker ou miser. Une fois qu'une mise a été faite, chaque joueur peut relancer (raise), suivre (call), ou se coucher (fold).

[5] Le tournant (the Turn). Le donneur brûle une autre carte, et ajoute une quatrième carte, face ouverte, aux cartes communes. Cette quatrième carte est connue sous le nom de "the turn card" ou "fourth street".



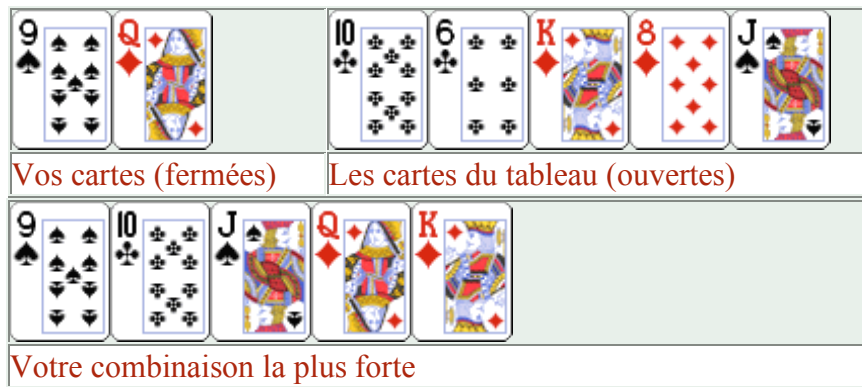
[6] Troisième tour d'enchères. Il suit le même format que le deuxième tour d'enchères [4].

[7] La Rivière (the River). Le donneur brûle une autre carte, et ajoute une cinquième carte qui complète le tableau des cartes communes. Cette cinquième carte est appelée la rivière ("river card") ou "fifth street".



[8] Dernier tour d'enchères. Ce tour d'enchère suit le même format que le deuxième ou le troisième.

[9] L'abattage (the showdown). En utilisant la meilleure combinaison issue de leurs propres cartes et du tableau commun aux joueurs, les joueurs toujours présents dans le coup montrent leurs mains. Le dernier joueur à avoir misé ou relancé (l'agresseur donc), doit montrer ses cartes le premier. La meilleure combinaison gagne le pot. (Il peut y avoir partage du pot en cas d'égalité).



[10] Le bouton passe au joueur situé à gauche du donneur. Un nouveau coup peut commencer.